// на сервер передаются логин и пароль, введённые пользователем

* { “login” : “Andrej”, “password” : “123” }

// с сервера возвращается подтверждение, существует такой пользователь (true) или нет (false)

🡨 { “accept” : true/false }

// на сервер отсылается логин юзера и из формы ввода чека построчно все данные по каждому пункту в виде массива объектов (название покупки, цена, кем оплачена, к каким юзерам она относится)

* { “items” :

[

{

“item\_name” : “something”,

“item\_price” : 34.06,

“paid\_by” : User 3

“item\_users” :

[

User 1,

User 3

]

},

{

“item\_name” : “something”,

“item\_price” : 34.06,

“paid\_by” : User 3

“item\_users”:

[

User 1,

User 3

]

}

]

}

// сервер возвращает об успешности комита и номер чека (или значение null, есть комит не прошёл

🡨 {“success” : true/false, “check\_number” : “#8759654”/null }

// запрос на получения данных по какому-либо чеку по его номеру и логину юзера (для формирования страницы с долгами пользователя и возможностью их вернуть)

* {“login” : “Alex”, “check\_number” : “#123632” }

// с сервера возвращаются данные для конкретного пользователя, отображающие его состояния по чеку: долг (+ или -), за что (массив объектов с полями: название покупки, цена, кем оплачена, к каким юзерам она относится)

🡨 { “debt”: value (+/- float), “Items” :

[

{

“item\_name” : item,

“item\_price” : price(float),

“toUser” : User 3

},

{

“item\_name” : item,

“item\_price” : price(float),

“toUser” : User 3

}

]

}